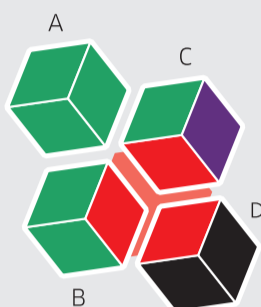




## КОМПЛЕКТАЦИЯ И ВИДЫ ФИШЕК

Инструкция, мешок, набор фишек - 50 шт.



- A) Тройная фишка.  
Состоит из 3х ромбов одного цвета.
- B) Двойная фишка.  
Состоит из 2х ромбов одного цвета.
- C) Одиночная фишка.  
Состоит из 3х разноцветных ромбов.
- D) Черная фишка.  
Состоит из 2х черных ромбов и 1 цветного.

## ХОД В ИГРЕ

1) Делая ход, грани вашей фишки должны соответствовать цвету граней фишек, к которым она будет подставлена.



2) Первые пять разыгранных фишек могут касаться друг друга одной гранью и должны соответствовать хотя бы одному цвету. Начиная с шестой фишки, все последующие разыгрываемые фишки должны касаться минимум двух фишек на столе и соответствовать их цветам.



3) Черные фишки являются блокирующими. В игре участвует только цветная часть черной фишки. Цветным фишкам запрещено касаться черных граней, также к ним не могут быть подставлены и другие черные фишки. Вступать в игру черными фишками можно только после того, как на столе будут разыграны 10 цветных фишек.



4) Перед началом игры перемешайте фишки, находящиеся в мешке. Выбрав вид игры, раздайте или оставьте все фишки в мешке.

- Игра «вслепую» - все фишки остаются в мешке.
- Игра «в открытую» - фишки поочередно набираются в соответствии с количеством игроков, согласно представленной таблице:

♀ x 2 --- 25	♂ x 4 --- 12	♂ x 6 --- 8	♂ x 8 --- 6
♂ x 3 --- 16	♂ x 5 --- 10	♂ x 7 --- 7	♂ x 9 --- 5
	♂ x 10 --- 5		

## ВИДЫ ИГРЫ

«Вслепую» - больше удачи, меньше стратегии.

Перемешайте фишки и оставьте в мешке. В произвольной форме определите право первого хода. Поочередно, вынимая из мешка по одной фишке за ход, игроки выставляют их на столе. Фишка, у которой отсутствуют варианты для хода, остается у игрока как штрафная, а право хода переходит к следующему игроку. Штрафные фишки лежат в открытую и видны всем играющим. Если при следующем ходе ни одна из штрафных фишек не имеет возможности для хода, игрок тянет новую фишку из мешка.

Игра заканчивается, когда будет выставлена последняя фишка из мешка. Если фишки в мешке закончились, но остаются штрафные фишки на руках, игра заканчивается, когда один из игроков первым разыграет все свои фишки. В случае, когда фишки в мешке закончились, а у штрафных фишек нет возможных вариантов для хода, игроки подсчитывают свои оставшиеся фишки согласно таблице очков.

«В открытую» - меньше удачи, больше стратегии.

Фишки перемешиваются в мешке и набираются поочередно в соответствии с количеством участвующих игроков, согласно представленной таблице в разделе «ход в игре». Фишки, оставшиеся в мешке, убираются и в игре не участвуют. Фишки каждого игрока лежат в открытую и видны другим играющим. Право первого хода предоставляется игроку, у которого оказалось большее количество черных фишек. Если у игроков не оказалось на руках черных фишек, или их количество одинаково, право хода предоставляется игроку, у которого оказалось больше тройных (одноцветных) фишек. Игроки поочередно выставляют фишки на столе. В случае, когда у игрока нет вариантов для хода, право хода переходит к следующему игроку.

Игра заканчивается, когда один из игроков первым разыграет все свои фишки. В случае, когда фишки остаются на руках у игроков, но возможные варианты для хода отсутствуют, игроки подсчитывают свои оставшиеся фишки согласно таблице очков.

## ТАБЛИЦА ОЧКОВ

<b>Черная</b>  <b>5 очков</b>	<b>Тройная</b>  <b>3 очка</b>	<b>Двойная</b>  <b>2 очка</b>	<b>Одиночная</b>  <b>1 очко</b>
-------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------	---------------------------------------

## ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

1) Игра «Вслепую»

Победителем считается игрок, который выставил на стол последнюю фишку, оставшуюся в мешке при условии, что фишек на руках не осталось. Если фишки в мешке закончились, но остались на руках, победителем считается тот, кто первым избавится от своих фишек.

Игра «В открытую»

Победителем считается игрок, который первым разыграл все свои фишки.

2) Оставшиеся игроки могут продолжать игру, пока не используют все свои фишки, или не закончатся возможные варианты для хода.

3) Если ни один из игроков не может использовать свои фишки для совершения хода, победителем считается игрок с наименьшим количеством очков, а проигравшим - с наибольшим количеством очков. Подсчет производится в соответствии с таблицей очков.

4) Каждая разыгранная партия может считаться отдельной с определением своего победителя и (или) проигравшего.

Партии могут разыгрываться в несколько раундов с установленным порогом набранных очков. В этом случае игроки будут выбывать, набрав критическое количество очков, пока не определится единственный победитель, или же игра может быть окончена, когда определится первый проигравший.

## ДОПОЛНЕНИЕ К ПРАВИЛАМ

По договоренности с играющими, вы можете вносить изменения в текущие правила, делая игру более сложной и стратегической или простой и веселой, например:

- сокращать или увеличивать количество ходов, при которых цветные фишки могут касаться друг друга только одной гранью
- скрывать или держать открытыми штрафные фишки при игре «вслепую»
- сделать открытой только часть фишек при игре «в открытую»
- увеличить количество взятых за ход фишек из мешка, пока не найдется подходящая фишка для хода при игре «вслепую»
- сократить или увеличить количество цветных фишек на столе, при котором в игру могут вступать черные (блокирующие) фишки.